

A halál aurája

Halál

7.szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 6

Időtartam: 1 perc

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, célpontok száma, körönkénti Ép sebzés (max. 4)

A célpont körüli 10 méter átmérőjű területen az élőlények, a varázslón kívül, körönként 1 Ép-t sebződnek.

Enyészet

Halál

7.szint

Varázslás ideje: főcselekedet

Költség: 4

Időtartam: végleges

Növelhető hatások: erősség, célpontok száma

A célpont annyi Ép-t veszít amennyivel a varázslat erőssége meghaladta a mágiaellenállását.

Elmulás

Halál

8.szint

Varázslás ideje: főcselekedet

Költség: 2

Időtartam: változó

Növelhető hatások: erősség, célpontok száma, napenkénti Ép veszteség (max. 4)

A célpont a következő naptól kezdődően naponta 1 Ép-t veszít annyi napig amennyivel meghaladta a varázslat erőssége a célpont mágiaellenállását. Ez idő alatt a célpontra életmágia csak akkor hathat, ha annak erőssége meghaladja a varázslat erősségét, és természetes módon nem gyógyul. A varázslatnak nincsen szabad szemmel látható hatása, a célpont eleinte csak enyhe rosszullétet érez, és állapota fokozatosan súlyosbodik, de anélkül, hogy konkrét betegség vagy sérülés nyomait mutatná.

Lélekpusztítás

Halál

10.szint

Varázslás ideje: 1 óra

Költség: 10

Időtartam: végleges

Növelhető hatások: erősség, célpontok száma

Célpont holttesthez tartozó, vagy egyéb helyhez kötődő lélek, amennyiben még nem foglalta el helyét a túlvilág elpusztul, amennyiben elvételi mágiaellenállását.

Síkmágia



A síkmágia a külső síkok és a síkok közötti tér felderítésének, elérésének és kihasználásának művészete, sőt a síkmágia leghatalmasabb művelői már Faria síkjának manipulálására is képesek. Faria és a külső síkok folyamatos mozgásban vannak, és sok síkmágikus varázslat egyedül együttállások idején, vagy épp ellenkezőleg, azok hiányában alkalmazható. A külső síkokról bővebben az azonos nevű fejezet tájékoztat.

Nyílás

Síkmágia

1. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 6

Időtartam: 1 perc

Növelhető hatások: erősség, időtartam, nyílások száma

A varázslat nagyjából ember méretű nyílást nyit a Fariával érintkező külső síkra, vagy együttállás hiányában az aetherre. A nyíláson bárki keresztülléphet, illetve azon keresztül az aether Fariára ömlik. Az aether egy pillanat alatt megszünteti a varázslatot és elemésztí a nyílás környezetét, lassan gyógyuló sebet ejtve Faria testén. Az aetherrel érintkező élőlények k6 Ép-t sebződnek.

Kitekintés**Síkmágia**

1. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 3

Időtartam: pillanat

Növelhető hatások: erősség

A célpont kitekintést nyer a Fariával érintkező külső síkra, vagy az aetherre.

Kámfor**Síkmágia**

2. szint

Varázslás ideje: reakcióként is használható kiegészítő cselekedet

Költség: 6

Időtartam: pillanat

Növelhető hatások: erősség, célpontok száma

A célpont egy röpke pillanatra eltűnik Fariáról, hogy aztán szinte rögtön vissza is térjen. A varázslat segítségével elkerülhető pl. lesúlytani készülő fegyver, de a varázslatnak is megvan a maga veszélye: amennyiben nem együttállás alkalmával használják, a célpont pillanatnyi kapcsolatba kerül az aetherrel és 1 Ép-t sebződik.

Aetherszívárgás**Síkmágia**

3. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 6

Időtartam: 1 óra

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, területek száma

Célpont 10 méretes területre elkezd beszívárogni az aether. A területen tartózkodó élőlények körönként 1 Ép-t sebződnek, akt. Vp-ig és Hit pontjaik száma körönként 5-tel csökken és elveszítenek egy 1 Ichort.

Kitaszítás**Síkmágia**

4. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 5

Időtartam: változó

Növelhető hatások: erősség, célpontok száma

Célpont személy vagy maximum 2 méter átmérőjű tárgy, ha elvétí mágiaellenállását kilöködik Fariáról. Együttállások alkalmával a célpont a külső síkra kerül és a varázslat időtartama végleges. Egyébként a varázslat időtartama annyi kör, amennyivel a célpont elvétette a



mágiaellenállását. Az aetherben úszva a célpont nem képes varázsolni és körönként 1 Ép-t veszít.

Kapu**Síkmágia**

5.szint

Varázslás ideje: 1 óra

Költség: 25

Időtartam: változó

Növelhető hatások: erősség

A varázslat csak együttállások alkalmával hozható létre, és egy ajtónyílásra vagy boltívre van hozzá szükség. A varázslónak varázsjelekkel kell ellátnia a kapu helyét. Az együttállás idejére átjáró nyílik a külső síkra.

Légiesség**Síkmágia**

5.szint

Varázslás ideje: reakcióként is használható kiegészítő cselekedet

Költség: 4

Időtartam: 1 kör

Növelhető hatások: erősség, időtartam, célpontok száma

A célpont elmosódottá, légiessé válik. Fizikailag nem lehet rá hatni, és csak érzelem és gondolatmágia célpont-

ja lehet. Sikeres Lelkierő + Elmekontroll (10) próbával képes „keresztülhatolni” tárgyakon vagy akár személyeken is, bár amikor így tesz másodpercenként 6 Ép-t sebződik. Egy lesúlytó penge vagy testén átsüvítő lövedék ugyanakkor gyorsan múló fájdalomon kívül nem jár más hatással a számára.

Aetherfertőzés

Síkmágia

6. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 6

Időtartam: 1 nap

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, területek száma

Célpont 10 méteres területre elkezdi beszívárogni az aether. A területen nem jönnek létre varázslatok, és a területen tartózkodva nem lehet varázsolni. A területen tartózkodó ichorvérűek óránként 1 akt. Ichort veszítenek.

Aetherbe fojtás

Síkmágia

7. szint

Varázslás ideje: reakcióként is használható kiegészítő cselekedet

Költség: 5

Időtartam: pillanat

Növelhető hatások: erősség

A varázslat együttállások alkalmával nem használható. Célpont varázslat megszakad. Ha a varázslat egy élőlényen fejtette ki hatását, úgy ő is a varázslat célpontja lesz és 6 Ép-t sebződik, valamint elveszít 1 akt. Ichort.

Határ

Síkmágia

7. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 4

Időtartam: 1 óra

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, területek száma

Célpont 10 méter átmérőjű területen csak akkor lehetséges Nyílás, Kámfor, vagy Kapu varázslatot létrehozni, ha azok erőssége meghaladja a varázslat erősségét.

Börtön

Síkmágia

8. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 5



Időtartam: 1 óra

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, területek száma

Célpont, 10 méter átmérőjű terület határain élőlények csak sikeres Lelkierő+Elmekontroll (varázslat erőssége+k10) ellenpróbával képesek áthaladni. A terület határán átlépők 6 Ép-t sebződnek. A terület határait színtelen, halovány derengés jelzi.

Kifakítás

Síkmágia

9. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 10

Időtartam: 1 perc

Növelhető hatások: erősség, időtartam, terület mérete, területek száma

Célpont 10 méter átmérőjű területen elmosódottá, légiessé válnak az élőlények, tárgyak, anyagok. A területre fizikailag hatni nem lehet, és a területen tartózkodókat is csak érzelem és gondolatmágiával lehet célba venni. A területre be és kilépni sikeres Lelkierő+Elmekontroll (varázslat erőssége+k10) ellenpróbával lehetséges. A területről kilépők 6 Ép-t sebződnek.

Entrópia

Síkmágia

10. szint

Varázslás ideje: teljes kör

Költség: 10

Időtartam: végleges

Növelhető hatások: erősség, terület mérete, területek száma, sebzés mértéke

Célpont 10 méteres területen az élőlények 6 Ép-t sebződnek, a tárgyak állapota látványosan leromlik, minden látványosan elgyangul, elmállik, elrothad. A varázslat alkalmazásakor a varázslónak Romlás próbát kell tennie, méghozzá úgy, mintha a ténylegesnél +10-zel több Romlás pontja lenne.